



LICENCIATURA EN
**DISEÑO GRÁFICO
DIGITAL**

 Universidad Vizcaya Cdmx - Roma



Primer Cuatrimestre

- Geometría Descriptiva
- Fundamentos del Diseño
- Fundamentos del Dibujo
- Diseño Vectorial
- Creatividad
- Métodos de Estudio
- Inglés I

Segundo Cuatrimestre

- Teoría de la Comunicación
- Diseño Gráfico
- Historia del Arte
- Dibujo
- Fotografía Digital
- Dibujo Digital
- Inglés II

Tercer Cuatrimestre

- Semiótica
- Identidad Corporativa
- Historia del Diseño Gráfico
- Dibujo de la Figura Humana
- Post Producción Fotográfica
- Diseño Editorial Digital
- Inglés III

Cuarto Cuatrimestre

- Serigrafía I
- Señalética
- Historia del Diseño Gráfico Mexicano
- Técnicas de la Representación Gráfica
- Fotografía Publicitaria
- Animación Digital 2d
- Inglés IV

Quinto Cuatrimestre

- Serigrafía II
- Construcción de Marca
- Caricatura
- Animación Digital
- Ilustración Digital
- Estadística
- Inglés V

Sexto Cuatrimestre

- Mercadotecnia
- Diseño Textil
- Tipografía
- Modelado
- Diseño Web
- Metodología de la Investigación
- Inglés VI

Séptimo Cuatrimestre

- Mercadotecnia Digital
- Rotulación Caligráfica
- Pre Prensa Digital y Producción de Impresos
- Aerografía
- Proceso de Audio y Video I
- Modelado Digital
- Titulación I

Octavo Cuatrimestre

- Publicidad
- Diseño de Empaques
- Propiedad Intelectual
- Animación Digital 3D
- Proceso de Audio y Video II
- Diseño de Proyecto Emprendedor
- Titulación II

Noveno Cuatrimestre

- Costos y Presupuestos
- Relaciones Públicas
- Ética Profesional
- Estrategia de Negocios
- Medios Publicitarios
- Portafolio Profesional