



LICENCIATURA EN ARQUITECTURA

 Universidad Vizcaya Victoria



Primer Cuatrimestre

- Informática Básica
- Historia del Arte
- Matemáticas I
- Geometría I
- Análisis Teórico del Diseño
- Dibujo Arquitectónico
- Inglés I
- Métodos de Estudio

Cuarto Cuatrimestre

- Dibujo Digital II
- Arquitectura Mexicana y Contemporánea
- Sistemas y Procesos Constructivos I
- Estructuras I
- Materiales en la Construcción
- Espacios Públicos
- Inglés II
- Inglés IV

Séptimo Cuatrimestre

- Arquitectura Bioclimática
- Urbanismo I
- Estructuras de Concreto
- Costos y Presupuestos II
- Proyectos Sociales
- Topografía Especiales
- Instalaciones Especiales
- Titulación

Segundo Cuatrimestre

- Informática Aplicada
- Historia de la Arquitectura
- Matemáticas II
- Geometría II
- Taller de Expresión Gráfica
- Vivienda Social
- Inglés II

Quinto Cuatrimestre

- Modelado Arquitectónico Digital
- Desarrollo Sustentable
- Análisis Estructural
- Sistemas y Procesos Constructivos II
- Vivienda Vertical Usos Mixtos
- Inglés V
- Estadística

Octavo Cuatrimestre

- Principios de la Restauración
- Urbanismo II
- Estructuras de Acero y Especiales
- Topografía II
- Diseño de Espacios Públicos
- Diseño de Proyecto Emprendedor
- Titulación II

Tercer Cuatrimestre

- Dibujo Digital I
- Historia del Patrimonio Cultural y Arquitectónico
- Matemáticas III
- Análisis de los Edificios y Accesibilidad
- Taller de Expresión Plástica
- Edificios Públicos
- Inglés III

Sexto Cuatrimestre

- Visualización Arquitectónica Virtual
- Virtualizaciones
- Costos y Presupuestos I
- Instalaciones Básicas I
- Edificios Comunes
- Edificios Complejos
- Inglés VI
- Metodología de la Investigación

Noveno Cuatrimestre

- Sistemas de Información Geográfica
- Geografía
- Tecnologías de la Edificación
- Diseño de la Medición del Medio Ambiente
- Diseño Integrado de Proyecto
- Taller Integrado de Obras
- Administración de Obras