



LICENCIATURA EN ARQUITECTURA

 Universidad Vizcaya Durango



Primer Cuatrimestre

- Informática Básica
- Historia del Arte
- Matemáticas I
- Geometría I
- Análisis Teórico del Diseño
- Dibujo Arquitectónico
- Inglés I
- Métodos de Estudio

Cuarto Cuatrimestre

- Dibujo Digital II
- Arquitectura Mexicana y Contemporánea
- Sistemas y Procesos Constructivos I
- Estática
- Materiales en la Construcción
- Espacio Público
- Inglés IV

Séptimo Cuatrimestre

- Arquitectura Bioclimática
- Urbanismo I
- Estructuras de Concreto
- Costos y Presupuestos II
- Proyecto Social
- Topografía I
- Titulación

Segundo Cuatrimestre

- Informática Aplicada
- Historia de la Arquitectura
- Matemáticas II
- Geometría II
- Taller de Expresión Gráfica
- Vivienda Social
- Inglés II

Quinto Cuatrimestre

- Modelado Arquitectónico Digital
- Desarrollo Sustentable
- Análisis Estructural
- Sistemas y Procesos Constructivos II
- Vivienda Vertical Usos Mixtos
- Inglés V
- Estadística

Octavo Cuatrimestre

- Principios de la Restauración
- Urbanismo II
- Estructuras de Acero y Especiales
- Topografía II
- Proyecto de Equipamiento Urbano
- Diseño de Proyecto Emprendedor
- Titulación II

Tercer Cuatrimestre

- Dibujo Digital I
- Historia del Patrimonio Cultural y Arquitectónico
- Matemáticas III
- Análisis de los Edificios y Accesibilidad
- Taller de Expresión Plástica
- Edificios Públicos
- Inglés III

Sexto Cuatrimestre

- Visualización Arquitectónica Virtual
- Cimentaciones
- Costos y Presupuestos I
- Instalaciones Básicas
- Edificios Complejos
- Inglés VI
- Metodología de la Investigación

Noveno Cuatrimestre

- Sistemas de Información Geográfica
- Ética
- Tecnologías de la Edificación
- Diseño Urbano y Medio Ambiente
- Taller Integral de Proyectos
- Administración de Obras
- Instalaciones Especiales