



LICENCIATURA EN DISEÑO DE MODAS

 Universidad Vizcaya Mérida



Primer Cuatrimestre

- Introducción al Dibujo
- Introducción al Patronaje I
- Técnicas de Confección I
- Mercadotecnia
- Edición Digital
- Métodos de Estudio

Segundo Cuatrimestre

- Introducción a la Figura Humana
- Introducción al Patronaje II
- Técnicas de Confección II
- Teoría del Color
- Taller de Diseño
- Historia I

Tercer Cuatrimestre

- Dibujo Artístico de la Moda I
- Patronaje Industrial I
- Manejo de Maquinaria Industrial
- Publicidad
- Semiótica de la Moda
- Historia II

Cuarto Cuatrimestre

- Dibujo Artístico de la Moda II
- Patronaje Industrial II
- Escaparatismo y Display
- Costos y Presupuestos en la Producción de Moda
- Desarrollo Empresarial
- Propiedad Intelectual y Branding

Quinto Cuatrimestre

- Ilustración de la Moda I
- Taller de Alta Moda I
- Diseño Textil
- Diseño de Colección
- Métodos y Procesos de Confección
- Estadística

Sexto Cuatrimestre

- Ilustración de la Moda II
- Taller de Alta Moda II
- Diseño Digital
- Fotografía Publicitaria de Moda
- Maquillaje
- Metodología de la Investigación

Séptimo Cuatrimestre

- Sastrería I
- Corsetería
- Traje de Baño
- Ilustración Digital
- Gestión y Producción de Eventos
- Titulación I

Octavo Cuatrimestre

- Sastrería II
- Pasarela I
- Expo Moda
- Diseño de Proyecto Emprendedor
- Titulación II

Noveno Cuatrimestre

- Diseño Experimental
- Pasarela II
- Psicología de la Moda
- Ética Profesional
- Comercio Industrial del Vestido
- Imagen y Estilismo