



LICENCIATURA EN DISEÑO GRÁFICO

 Universidad Vizcaya Saltillo



Primer Cuatrimestre

- Diseño I
- Geometría Descriptiva
- Dibujo I
- Informática I
- Métodos de Investigación
- Taller de Creatividad I
- Inglés I

Segundo Cuatrimestre

- Diseño II
- Informática II
- Dibujo II
- Teoría de la Comunicación
- Taller de Creatividad II
- Historia del Arte I
- Inglés II

Tercer Cuatrimestre

- Diseño III
- Dibujo III
- Informática III
- Taller de Fotografía I
- Semiótica de la Imagen
- Historia del Arte II
- Inglés III

Cuarto Cuatrimestre

- Diseño Gráfico I
- Técnicas de Representación Gráfica I
- Dibujo Computacional
- Taller de Fotografía II
- Genesa
- Historia del Arte III
- Inglés IV

Quinto Cuatrimestre

- Ilustración I
- Taller Computacional I
- Fotografía Publicitaria
- Diseño Gráfico II
- Técnicas de Representación Gráfica II
- Historia del Arte IV
- Inglés V

Sexto Cuatrimestre

- Diseño Gráfico III
- Tipografía
- Serigrafía I
- Taller Computacional II
- Imagen y Sonido I
- Historia del Diseño Gráfico
- Inglés VI

Septimo Cuatrimestre

- Diseño Gráfico IV
- Serigrafía II
- Imagen y Sonido II
- Técnicas de Impresión
- Medios Masivos de Comunicación
- Taller Computacional III

Octavo Cuatrimestre

- Diseño Gráfico V
- Aerografía
- Diseño de Empaques
- Taller Computacional IV
- Publicidad
- Mercadotecnia

Noveno Cuatrimestre

- Programa Emprendedor
- Costos y Presupuestos
- Psicología del Consumidor
- Seminario de Tesis
- Ética Profesional
- Relaciones Públicas

*La materia de inglés se imparte sólo en modalidad escolarizada.